

Développeur front-end

Polyvalence, esprit d'équipe et solutions

Robin Devouge

robindevouge.be

hello@robindevouge.be

+32 474 51 48 43

Chaussée de Redemont 160

7100 La Louvière

Permis B et véhicule

Expériences professionnelles

Professeur d'animation web

HEAJ | Sept 2024 - Présent

- **Conception pédagogique** : Développement de cours théoriques et pratiques sur l'animation web en CSS, JavaScript et GSAP.
- **Méthodologie** : Adaptation des supports de cours (slides, livecode...) aux niveaux variés des étudiants à travers les années.
- **Évaluation** : Suivi régulier de la progression des étudiants et évaluation des projets pratiques.
- **Gestion administrative** : Maîtrise des outils de l'école (environnement Microsoft) pour la gestion quotidienne.
- **Communication** : Emphase sur la **communication transparente** et la **coopération** entre collègues pour garantir un enseignement qualitatif au sein de l'option.

Développeur front-end / Game designer / Tech lead

Hilarious | Mai 2021 - Oct 2023

- **Développement de jeux** : Création de moteurs sur mesure et d'expériences interactives en **HTML/CSS/JS** avec **Canvas** et **Three.js**. Développement de **packages JS** réutilisables entre les jeux.
- **Développement de sites** : Intégration responsive à l'aide de frameworks (**11ty**, **Astro**) et de CMS headless (**DecapCMS**).
- **Animation** : Réalisation d'animations complexes interactives en **CSS** et **GSAP**.
- **DevOps** : Mise en place de workflows **CI/CD** permettant le déploiement automatique sur **Netlify**.
- **Design UX** : Conception et amélioration des **parcours utilisateurs** en particulier dans les jeux-concours afin de fluidifier l'expérience.
- **Design system** : Contribution à la création et au maintien de design systems cohérents en collaboration avec l'équipe à partir des maquettes **Figma**.
- **Leadership technique** : Mise en place de l'architecture technique, choix de stacks adaptées aux besoins des projets, application des **standards de qualité** et **maintenabilité** de la codebase.

Intégrateur / Développeur front-end

Emakina | Mai 2018 - Mai 2021

- **Intégration avancée** : Développement de sites web **responsives** en **HTML**, **CSS/SASS** et **JavaScript/TypeScript**, respectant les normes **WCAG 2.1 AA**.
- **Framework & build** : Implémentation d'applications avec **Vue**, **React** et configuration des pipelines de build avec **Webpack**.
- **Templating** : Développement d'outils à base de templates personnalisés aux demandes clients ; générateur de formulaire, de signatures mail...
- **Workflow industriel** : Utilisation de **Git** et application de **GitFlow** garantissant une bonne coordination d'équipe sur tout le développement, en alignement avec les principes **Scrum**.
- **Collaboration** : Travail en collaboration avec l'équipe de design pour traduire des maquettes **Photoshop/XD** en interfaces fonctionnelles et performantes.



github.com/robindevouge



codepen.io/robindevouge

Compétences techniques

Front-end : HTML, CSS/SASS, JavaScript/TypeScript, Astro, Eleventy, Vite.js, Webpack, Vue, React.

Outils & DevOps : Git (CLI & plateformes), CI/CD, Netlify, Node.js.

Graphisme : Canvas, Three.js, GSAP, Figma, Affinity, Suite Adobe.

Pédagogie : Conception de cours, évaluation, supports interactifs.

Veille technique & créative

Linux : Exploration des distros, apprentissage ligne de commande, gestion utilisateurs et permissions...

Docker : Initiation aux conteneurs via des projets homelab.

DIY : Bénévolat en repair café, réparations électroniques, dépannage IT.

Photo : Portraits animaliers, astrophoto, retouches et édition.

SQL : Apprentissage des bases et applications en JS (Node-SQLite).

Rust : Apprentissage des bases du langage.

Godot : Développement de petits jeux comme projets perso.

Formations

Bachelier UX design & développement web

HEAJ — juin 2017

Langues

Français — langue maternelle

Anglais — courant (C2)

Néerlandais — élémentaire (A2)